20210306-周报总结

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **小论文进展：** | **🞎阅读文献** | **🞎做实验** | **🞎撰写中** | **🗹其它** |
| **一、本周工作**   1. Python学习，先强化代码能力。Python中的基础知识，字典、列表、函数… 2. 用已经看过的函数和模块，参考网络上的一些方法，写一个掷色子的程序模拟，用到random模块。 | | | | |
| 1. **下周计划** 2. 暂时未定，想试试小项目，看能不能行。可以先跑跑别人的程序，看能不能跑通。 3. Python的后续知识继续，应该快到爬虫了。 | | | | |
| 1. **本周工作摘要**  BIF 内置函数 使用变量之前，必须要先进行赋值。    字符串里的’ “ 可以用转义字符        字符串前 r 可以自动转移 \ 条件分支   And 可以连接两个任意语句 得到 布尔类型的值，相当于与门。  Random 模块。 运算符优先级  For 循环      列表 Append()  Expend()  Insert()  用()创建的元组似乎无法扩展、[]创建的列表可以  列表元素删除  Remove（） 知道具体元素名称  Del 知道元素位置  Pop（） python的元素储存是按照栈的方式存储的。弹出末尾的元素 元组 tuple   创建元组 ( ) 创建列表[ ]  单元素元组，要在元素后加，  修改元组 只能使用切片的方法  Del 删除 字符串 字符串可以直接在中间加入字符串  字符串操作函数   格式化 format % 按照统一规则输入     序列   List()  Max() min() 要求内部数据类型相同  Tuple()  Enumerate() 返回索引和元素  Zip()   函数 Def funcation():  语句  Python 里函数名可以用中文  **函数参数**  Def funcation( 参数 ):  语句  **函数返回值**  Return  **函数文档**  可以用 function（）.\_doc\_ 查看    **关键字参数**    **默认参数**    定义函数时设定默认值  **收集参数**  定义函数时，参数用（\*参数） 可收集多个参数      收集到的参数，是用元组打包起来。  需要其他参数的，可以用关键字参数   函数与过程 无定义返回值，返回none  Python 函数可以一次返回多个值    通过计算机程序模拟抛掷骰子，并显示各点数的出现次数及频率  比如，抛掷2个骰子50次，出现点数为7的次数是8，频率是0.16  模拟抛掷1个骰子，并输出其结果  如何通过Python模拟随机事件？或者生成随机数？  1、random模块  2、遍历列表时，如何同时获取每个元素的索引号及其元素值？  3、enumerate()函数    '''  功能：模拟掷骰子 1.0  '''  import random  def roll\_dice():  '''  模拟掷骰子  '''  roll = random.randint(1,6)  return roll    def main():  total\_times = 10  #初始化列表[0,0,0,0,0,0]  result\_list = [0] \* 6    for i in range(total\_times ):  roll = roll\_dice()  for j in range(1,7):  if roll == j:  result\_list [j-1] += 1  for i, result in enumerate(result\_list):  print('点数{}的次数：{}，频率：{}'.format(i + 1, result, result / total\_times))  if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':  main()  //模拟抛掷2个骰子，并输出其结果，可以用zip()函数。  //将对应的点数和次数关联起来  '''  功能：模拟掷骰子 2.0  '''  import random  def roll\_dice():  '''  模拟掷骰子  '''  roll = random.randint(1,6)  return roll    def main():  total\_times = 100  #初始化列表[0,0,0,0,0,0]  result\_list = [0] \* 11    #初始化点数列表  roll\_list = list(range(2,13))    roll\_dict = dict(zip(roll\_list ,result\_list )) #元组结构    for i in range(total\_times ):  roll1 = roll\_dice()  roll2 = roll\_dice()    for j in range(2,13):  if (roll1+roll2) == j:  roll\_dict[j] += 1  #遍历列表  for i, result in roll\_dict.items():  print('点数{}的次数：{}，频率：{}'.format(i, result, result / total\_times))  if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':  main() | | | | |